

NAZIV KOLEGIJA	Projektiranje informacijskih sustava	
Studijski program	Stručni prijediplomski studij Računarstvo, modul Programsko inženjerstvo	
Nositelj kolegija	Osobe koje ispunjavaju uvjete utvrđene Zakonom o visokom obrazovanju i znanstvenoj djelatnosti	
Status kolegija	Obavezni	
Godina	3. (6. semestar)	
Bodovna vrijednost i oblik izvođenja nastave	ECTS koeficijent opterećenja studenata	9
	Broj sati (P+V+S)	15+45+0
OPIS KOLEGIJA		
<i>Ciljevi kolegija</i>		
U ovoj fazi studenti već mogu krenuti s projektiranjem (sintezom) informacijskih sustava. Želja je da objedine sva znanja koja su već stekli tijekom studija, kako bi mogli od „nule“ razviti informacijski sustav koji će uključivati barem neke od ovih komponenti: 1. analiza problema i definiranje arhitekture informacijskog sustava na temelju konkretnog, zadanog problema 2. definiranje podataka, njihovih izvorišta i odredišta 3. definiranje zahtjeva korisnika aplikacije 4. modeliranje baze podataka, odabir konkretne implementacije DB (MSSQL, MySQL, Oracle, MongoDB, ...) 5. programsko povezivanje s bazom podataka 6. razvoj grafičkih sučelja (Windows bazirano) 7. razvoj grafičkih sučelja (web bazirano) 8. razvoj „backend“ aplikativnih dijelova (Windows bazirano) 9. razvoj „backend“ aplikativnih dijelova (klasičan web „backend“)		
<i>Uvjeti za upis kolegija</i>		
Potrebni položeni kolegiji: Osnove programiranja (I) i Objektно orijentirano programiranje (II), Osnove web programiranja (III), Programiranje u .NET okolini (III), Web programiranje na strani poslužitelja (IV) i Skriptni programski jezici (IV).		
<i>Očekivani ishodi učenja za kolegij</i>		
IU1: Moći analizirati problem i definirati arhitekturu informacijskog sustava. IU2: Opisati sustav koristeći jedan od jezika za modeliranje informacijskih sustava. IU3: Definirati podatke, njihovo izvorište i odredište. IU4: Modelirati baze podataka. IU5: Na temelju već stečenih znanja razviti „backend“ aplikaciju informacijskog sustava. IU6: Na temelju već stečenih znanja razviti grafičko sučelje informacijskog sustava.		
<i>Sadržaj kolegija</i>		
Ciljevi projektiranja programske podrške. Funkcionalna dekompozicija, strukturni prikazi, dijagrami aktivnosti, stabla i tablice odlučivanja. Projektiranje baza podataka, automatizacija systemske analize, oblikovanja i kodiranja. Pregled projekata, strategija testiranja programskog sustava. Standardi programske podrške. Principi dijaloga računala i korisnika. Način prikaza informacija na izlaznim jedinicama. Programska i korisnička dokumentacija. Inženjering programske podrške. Životni ciklus programskih proizvoda. Objedinjavanje sklopovske opreme, operacijskog sustava, programskog jezika i aplikacija. Usporedba tradicionalne i objektne paradigme.		
<i>Ocjenjivanje i vrednovanje rada studenata tijekom nastave i na završnom ispitu</i>		
Ocjenjivanje se temelji na vrednovanju usvojenosti ishoda učenja na kolegiju. Ocjenjivanje se provodi kontinuirano tijekom nastave i/ili na ispitnom roku, u skladu s odredbama Pravilnika o načinu ocjenjivanja i vrednovanja rada studenata Veleučilišta u Virovitici i Izvedbenim planom nastave.		